

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM®  
LICENSED BY NINTENDO

Y&O-MODEL



西陣

家族鉄腕

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

©1995 NISHIJIN

©1995 KSS

SHVC-ANPJ-JPN-1



## ごあいさつ

この度はスーパーファミコン用ゲームソフト「西陣パチンコ物語」  
をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。この  
取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用  
ください。ゲームを始める前にお読みいただくと、より楽し  
くお遊びいただけます。なお、本書は大切に保管してください。



疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ま  
しくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激  
や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時  
的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいま  
す。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と  
相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が  
起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、  
ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている  
場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期  
にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、  
手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲー  
ムをすることによって、悪化する可能性があります。そのような  
場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



# にしじん 西陣パチンコものがたり物語

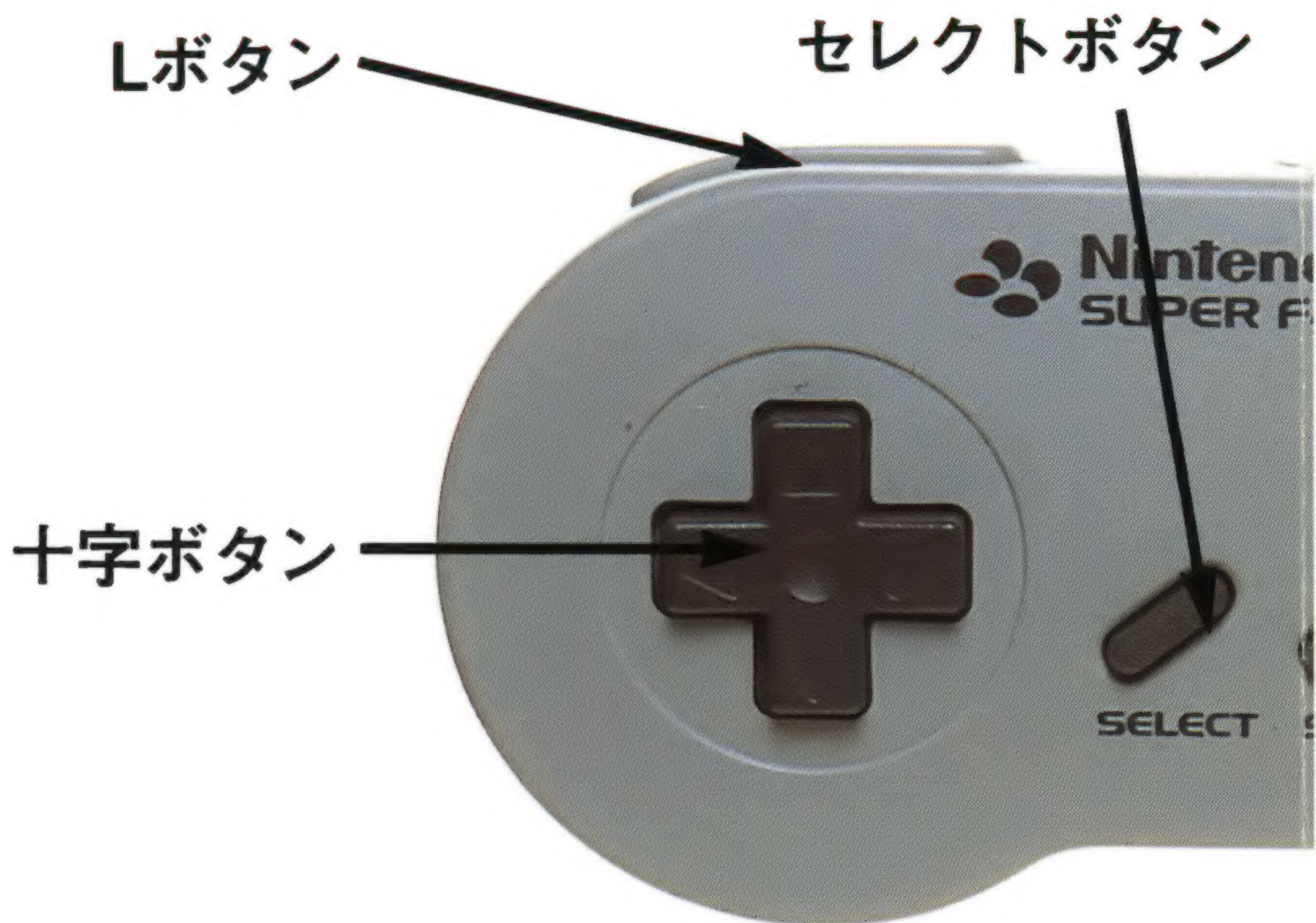
## とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書

### contents

1. コントローラーの操作方法 2
2. ゲームの始め方 ..... 4
3. 研究・攻略 ..... 4
4. ストーリー ..... 5
5. パチンコの遊び方 ..... 8



# 1.コントローラーの操作方法



## ゲーム中のコントローラーの使い方

### \*通常

じゅうじ  
十字ボタン

カーソルを移動します。

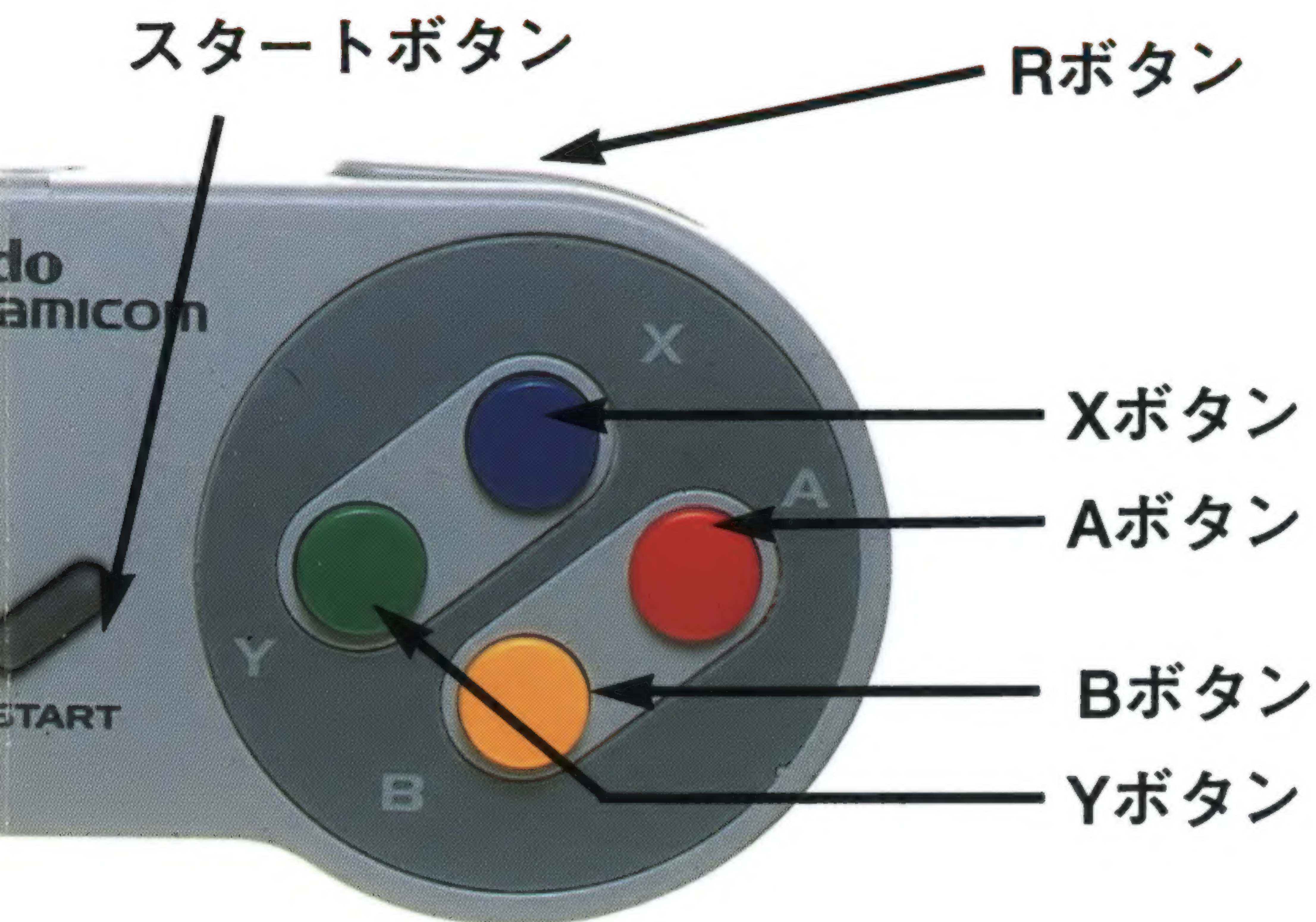
A ボタン

けってい がめん すす  
決定・画面を進めます。

B ボタン

と け まえ がめん もど  
取り消し・前の画面に戻ります。





このゲームは<sup>ひとりせんよう</sup>1人専用です。

### \*パチンコ

#### <sup>じゅうじ</sup>十字ボタン

<sup>みぎ</sup>右 <sup>たま</sup>玉の<sup>う</sup>打ち出しを<sup>だ</sup>強く<sup>つよ</sup>します。

<sup>ひだり</sup>左 <sup>たま</sup>玉の<sup>う</sup>打ち出しを<sup>だ</sup>弱く<sup>よわ</sup>します。

#### Aボタン

ウィンドウを<sup>ひょうじ</sup>表示します。

#### Bボタン

<sup>たま</sup>玉の<sup>いちじ</sup>一時ストップ ( <sup>はな</sup>離すと<sup>かいじょ</sup>解除します)。

#### Yボタン

<sup>たま</sup>玉を<sup>か</sup>ります。



## 2.ゲームの始め方

スーパーファミコン本体に「西陣パチンコ物語」のカセットを  
ただ正しくセットして、電源スイッチをONにしてください。タイト  
ルが表示されます。

スタートボタンを押す  
と、モード選択画面にな  
ります。

モード選択画面で進み  
たいモードにカーソルを  
合わせてAボタンを押し  
てください。



## 3.研究・攻略

台の研究ができるモードです。

十字ボタンの左右で好きな台を選び、Aボタンを押してください。

やめるときは、Aボタンを押してウィンドウを表示させた後、  
「台を離れる」を選んでください。



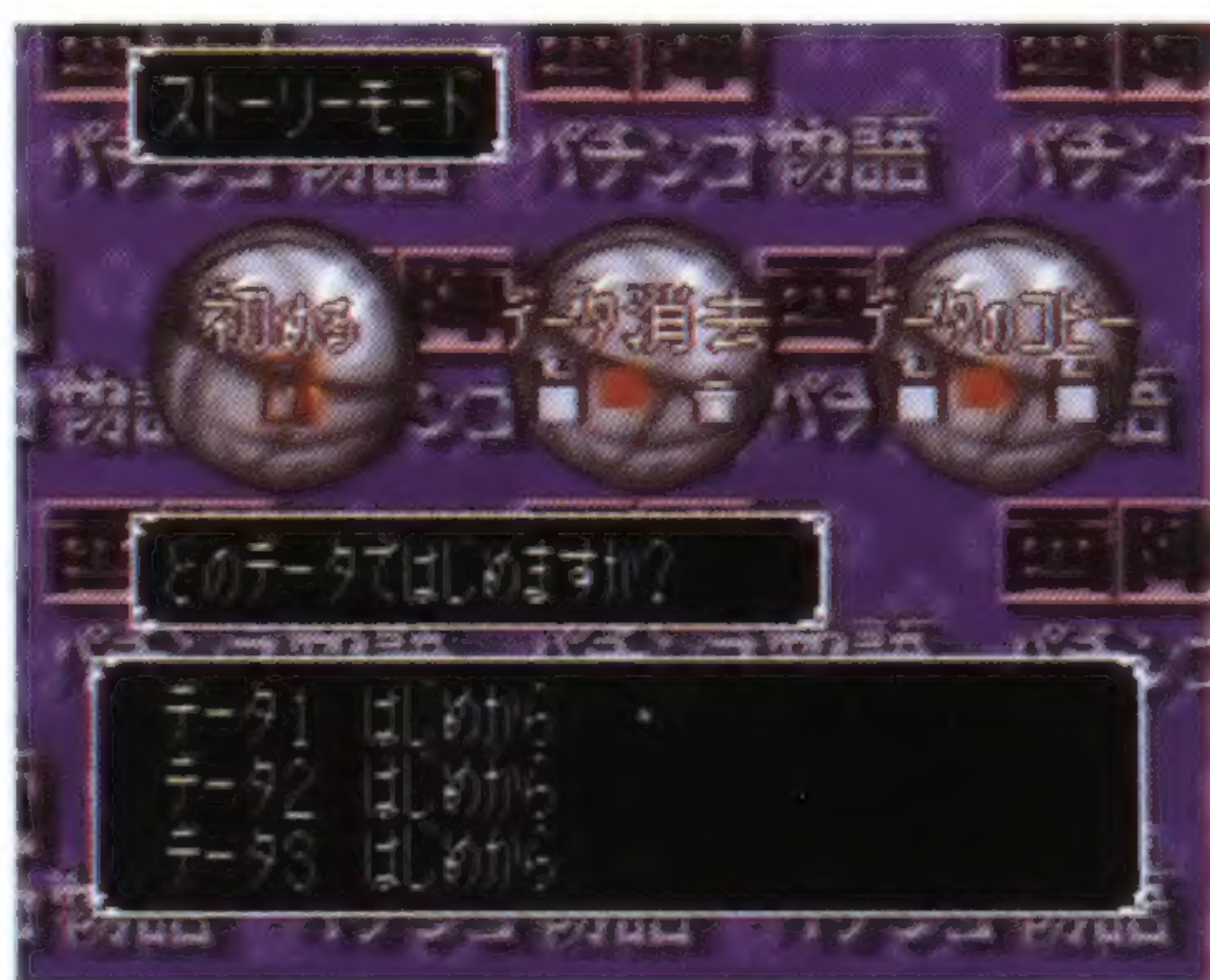


# 4.ストーリー

アドベンチャーゲーム形式で進みます。

パチンコ全国大会で優勝し、日本一になるのが最終目的です。

最初は C R 機しか打つことができませんが、ストーリーが進むごとに機種が増えていきます。ラッキーNo.で大当たりすると、交換ナンバーがでるまで持ち玉で打つことができます。交換ナンバーは4、8で、確変終了後交換になります。



## 始める

「始める」を選ぶと3つのファイルが表示されます。ゲーム開始時には3つとも「はじめから」になっています。一度セーブしたデータを選ぶと、続きから始められます。「はじめから」を選ぶと名前入力画面になります。

## 記録のコピー

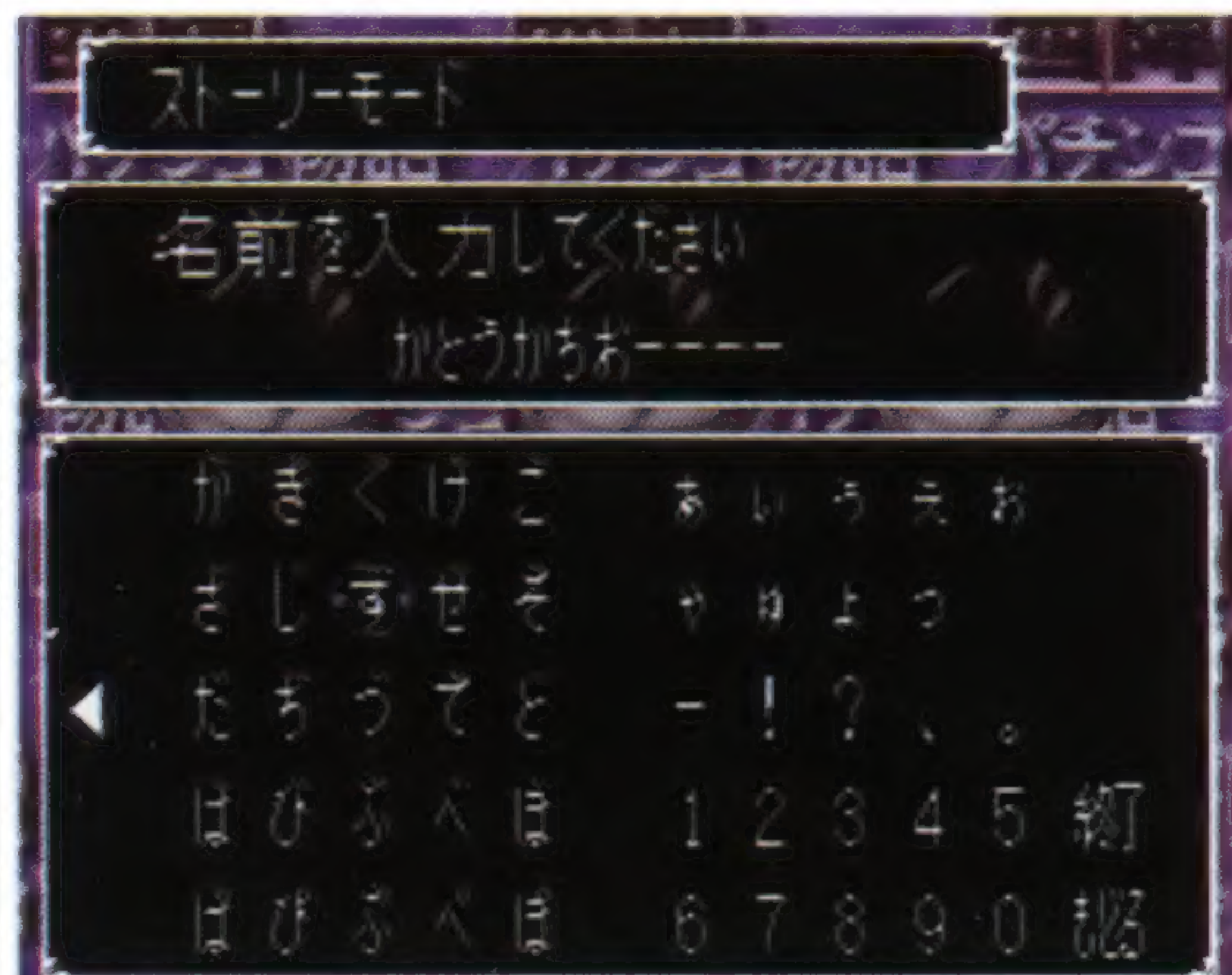
別のファイルに、同じ内容のデータをコピーします。

## 記録を消す

データを初期化します。初期化したいファイルを選んでください。

## 名前の入力

十字ボタンの上下左右で文字を選び、Aボタンで決定してください。LまたはRボタンで文字が切り替わります。「終了」またはスタートボタンの入力で名前が決まります。





じたく  
自宅

つぎ なに えら いちにち しゅうりょう  
次に何をするのかを選んでください。一日が終了すると、その  
ひ しゅうし ひょうじ  
日のパチンコの収支が表示されます。

がいしゅつ  
外出する

まち で  
街へ出ます。

ひょうじ  
ランキング表示

でだま み  
出玉ランキングを見ることができます。

み  
カレンダーを見る

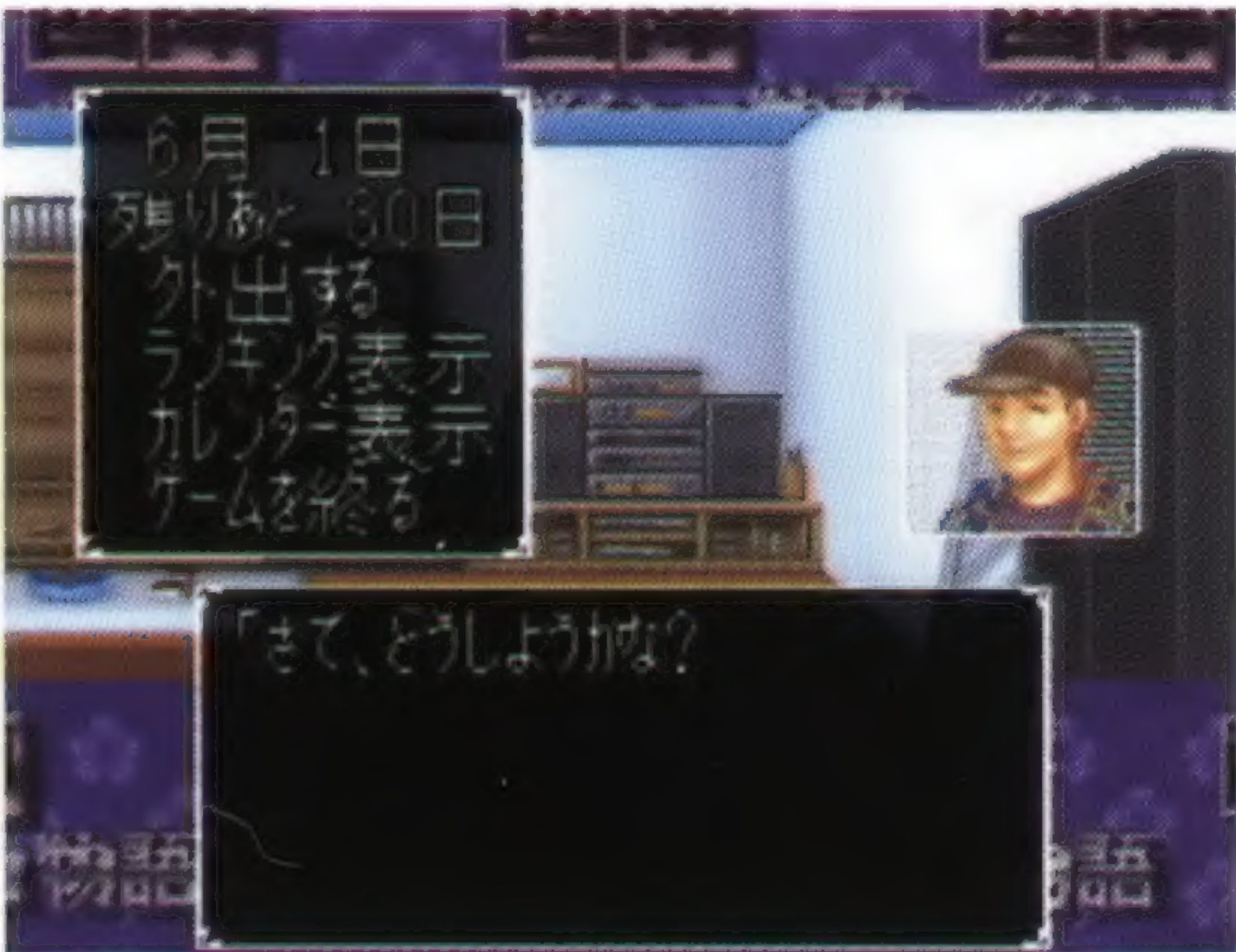
とうじつ たいかい おこな ひ しるし  
当日と、大会が行われる日に印がつきます。

きょう ね  
今日は寝る

いち しゅうりょう  
1日が終了します。それまで  
じょうたい ほぞん  
の状態がセーブ（保存）でき  
ます。

お  
ゲームを終わる

お  
ストーリーモードを終わります。



まちがめん  
街画面

い ばしょ えら ばしょ いどう いちどいえ もど  
行きたい場所を選ぶと、その場所に移動します。一度家に戻  
と、パチンコ店 せん へいてん  
と、パチンコ店は閉店します。





## パチンコ<sup>てんないがめん</sup>店内画面

### だい えら 台<sup>だい</sup>を選ぶ

横<sup>よこ</sup>に10台<sup>だい</sup>並んで<sup>なら</sup>います。十字ボタンの左右<sup>さゆう</sup>で<sup>えら</sup>び、Aボタン<sup>けってい</sup>で決定<sup>けってい</sup>します。

十字ボタンの上下<sup>じゆうげ</sup>で<sup>ちが</sup>う種類<sup>しゅるい</sup>の台<sup>だい</sup>のシマへと移動<sup>いどう</sup>します。また、Xボタンで釘<sup>くぎ</sup>を<sup>み</sup>ることができます。

### みせ で 店<sup>みせ</sup>を出る

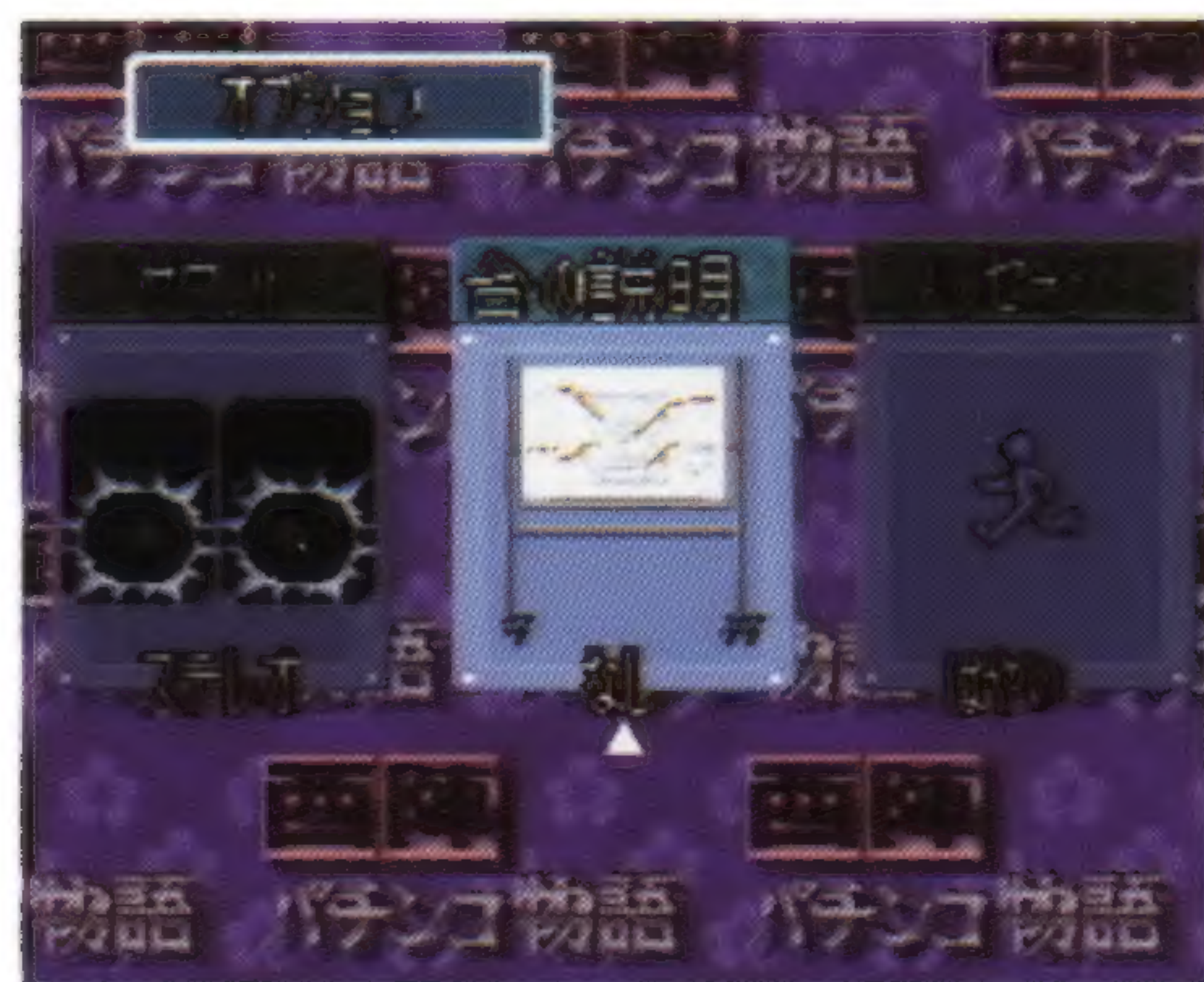
他<sup>ほか</sup>へ移動<sup>いどう</sup>するときに<sup>えら</sup>びます。

### ステータス

げんざい じょうきよう ひょうじ  
現在の状態<sup>げんざい</sup>を表示<sup>ひょうじ</sup>します。

### こうにゅう カード購入

C R 機<sup>き</sup>で遊ぶ<sup>あそ</sup>にはカードが<sup>ひつよう</sup>必要<sup>ひつよう</sup>です。





# 5.パチンコの遊び方

## ＜パチンコの基本ルール＞

- 1・台中央のスタートチャッカー（穴）に玉が入る（入賞）とデジタルが回転します。デジタル回転中も4回分の入賞まで記憶されます。
- 2・同じ絵柄が3つ揃うと大当たりで、台中央下のアタッカーが開きます。アタッカーに10個入賞するか、約30秒間経つまで開きます。
- 3・アタッカーが開いているときにアタッカー真ん中のVゾーンに玉が入ると継続して開きます。継続は最高16回までです。



## パチンコの遊び方

- ・台に付いたらまず玉をかります。Aボタンを押してウインドウを出し、Aボタンを押します。「玉をかりる」にカーソルを合わせてAボタンを押します。貸し玉料金は1個4円です。玉を買ったらセレクトボタンを押して元に戻します。
- ・十字ボタン 右 玉を強く打ちます。／ 左 玉を弱く打ちます。離すと自動的に固定されます。
- Aボタン ウインドウを表示します。
- Bボタン 玉の打ち出しを一時停止します。ウインドウを消します。
- ・台を離れるときはウインドウを表示させた後、「台を離れる」を選んでAボタンを押してください。
- ・打ち止めはなく、無制限です。



## \*ウインドウの説明

### 玉を借りる

玉を借ります。100G（25個）と500G（125個）のどちらかを選んでください。

### 釘を見る

釘が拡大して表示されます。十字ボタンで見たい位置に合わせて動かしてください。

### ステータス表示

台の攻略用のデータが表示されます。

### 各種設定

十字ボタンの上下で項目を選び、左右で設定を変更します。

### エラー解除

「パンク」が起こってエラーが発生し、台の動作が止まったときに選ぶと、台が再起動します。

### 台を離れる

パチンコ台の画面を抜けます。持ち玉は全て所持金に換金されます。





健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。

長時間使用する時は、適度に休憩してください。

めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

## ＜使用上のお願い＞

- 1) ご使用後はA Cアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 3) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 5) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売：(株) ケイエスエス

販売：(株) 日本ソフトシステム

〒141 東京都品川区西五反田7-25-9西五反田ESビル3F TEL.03-5702-5615